

**MAGIC  
DISK  
Classic 64**

12/98

ÖS 80,-  
sfr 9,80 **DM 9,80**

# 64'er

## DAS MAGAZIN FÜR COMPUTER-FANS

**Textverarbeitung:** DL-Writer

**Datentransfer:** File-Importer

**Action Game:** Crossfire

**Spieletool:** Lions-Loader

**Adventure:** Tygus Horx

**Demo:** Bundesliga-Manager Supreme

**Adventures:** Planet des Todes, Grab des Pharaos, Castle of Doom





# Heißer Mix

Auf der Diskette zum 64'er-Magazin finden Sie diesen Monat eine Textverarbeitung, Spiele, Tools und ein Demo der Bundesliga-Verwaltung von Honk Software.

## Bundesliga Supreme

König Fußball regiert wieder. Wenn Sie alle aktuellen Ergebnisse der 1. und 2. Bundesliga auf einen Blick haben wollen, dann ist das Demo der Bundesligaverwaltung von Honk Software genau das Richtige für Sie. Das Programm bietet außerdem alle Ergebnisse der Bundesliga seit der Saison 1993/94. Doch machen Sie sich selbst ein Bild – laden Sie die Datei *BUNDESLIGA.START* mit *LOAD* und starten Sie das Programm mit *RUN*.

Im Hauptmenü können Sie wahlweise einen Bestellschein für die Vollversion (serieller Drucker) ausgeben, die Anleitung studieren oder ins Programm reinschnuppern. In der Anleitung können Sie mit *SPACE* und der Commodore-Taste blättern. Im Demomodus steuern Sie mit den Cursor-Tasten. Mit *RETURN* bzw. *RESTORE* wechseln Sie zwischen erster und zweiter Liga.

Die Vollversion ist bei Matthias Heymann erhältlich und kostet 29 Mark (Nachnahme 35 Mark) – ein Update kostet 15 Mark (bei Einlieferung der Original-Diskette). LB

**Information:** Matthias Heymann, Homburgweg 9, 30559 Hannover, Tel. (0 51 5) 52 92 68, EMail: honksoft@gmx.de

## File-Importer

Mit dem Programm »D64-Importer« aus der letzten 64'er-Ausgabe, war es möglich, komplette D64-Files von einer MS-DOS-formatierten Diskette auf ein Floppy-1541-Medium zu schreiben. Mit dem »File-Importer« können Sie nun einzelne Dateien transferieren. Wie der D64-Importer benötigen Sie dazu ein 1581-kompatibles Diskettenlaufwerk:

- ☞ CBM-1518
- ☞ FD 2000 (CMD)
- ☞ FD 4000 (CMD)

**File-Importer:** Daten von einer MS-DOS-Disk auf eine CBM-Floppy kopieren

Um das Programm zu nutzen und Files zu kopieren, laden Sie es mit:

*LOAD „FILE-IMPORTER“, 8, 1*

und starten die Software mit der *RUN*-Anweisung. Nach dem Entpacken gelangt man ins Hauptmenü des File-Importers. Die Programmfunktionen sind analog zu denen des D64-Importers (s. 64'er 11/98) gestaltet.

HELFRIED PEYRL/LB

**Textverarbeitung:** Mit dem DL-Writer lassen sich schnell Texte schreiben – die Datei *HINWEISE* beinhaltet eine komplette Anleitung zum Programm

## Spiele auf Diskette

In *Crossfire* müssen Sie flinke Finger und gute Reaktionen haben. Das Game bietet einen Ein- und Zweispieler-Modus. Laden Sie das Spiel mit

*LOAD „CROSS\*“, 8, 1*

und starten Sie es mit *RUN*.

Gesteuert wird das Spiel mit dem Joystick in Port 1 bzw. 2. Ziel ist es, alle Gegner in den Gängen abzuschießen und dabei nicht selbst im Kreuzfeuer eines der wertvollen Leben zu verlieren. Um einen Schuß abzufeuern, drücken Sie den Steuerhebel in die gewünschte Richtung und drücken den Feuerknopf des Joysticks. Wenn Sie die gegnerischen Figuren ab-

schießen, tauchen von Zeit zu Zeit Extras auf. Sie beschermen Extra-Punkte auf dem Highscore-Konto, Schutzschilde, Munition, Bomben und Extra-Leben.

Wem *Crossfire* zu hektisch ist, kann eines der vier Adventures auf der Diskette probieren:

- ☞ Tygus Horx
- ☞ Planet des Todes
- ☞ Grab des Pharaos
- ☞ Castle of Doom

```
DL-WRITER 1.0          Z: 1 S: 1
DL-Writer 1.0 © N. Heusler
Programmhinweise
Im Folgenden werden einige allgemeine Hinweise
Obwohl das Programm aus Gründen des Komforts
vollständig in stark optimierter Maschinensprache
Anwendung keinerlei Assemblerkenntnisse
normal mit dem Befehl
LOAD "DL-WRITER*", 8
Der Start erfolgt mit RUN. Sofort erscheinen
Menükommandos brauchen dazu nicht eingegeben
gewohnt eingegeben werden, der Speicher
(waagerechtes Scrolling). Der Cursor wird
das bei der Texteingabe blinkt und bei T
Oben rechts zeigt der Editor ständig die
die Zeile und S die Spalte an. Die Zähl
```

Laden Sie die Programme mit dem *LOAD*-Befehl und starten Sie mit *RUN*. Die Spiele besitzen alle Online-Anleitungen. LB

## DL-Writer

Einfach und schnell ist die Textverarbeitung »DL-Writer«. Laden Sie das Programm mit:

*LOAD „DL-WRITER“, 8, 1*

und starten Sie es mit dem *RUN*-Befehl. Mit der Funktionstaste *F2* können Sie sich eine Kurzübersicht zu den Programmfeatures anschauen. Auf der Diskette finden Sie eine Datei mit einer ausführlichen Anleitung im DL-Writer-Format. Um das Dokument zu laden, drücken Sie einfach *F1* und dann *E*. Nun müssen Sie den Namen der Datei angeben – tippen Sie *HINWEISE*. Nach kurzer Ladezeit haben Sie die Anleitung auf dem Bildschirm. LB

## Lions-Loader

Wer »Lions of the Universe« spielt und ein Laufwerk von CMD (Festplatte, HD/FD-Floppy) oder eine Floppy 1581 besitzt, kann sich freuen. Mit unserem Loader können Sie das Game von nun an auch von diesen Medien starten. Kopieren Sie den Lader auf das entsprechende Medium und die Spieldateien dazu. Starten Sie *LIONS.START* nun vom vorbereiteten Laufwerk (Laufwerksnummer kann beliebig sein).

HELFRIED PEYRL/LB









64ER ONLINE